



3D MODELING ARTIST (M/W)

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen 3D Modeling Artist (m/w) zur Verstärkung am Standort München.

Wir freuen uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Arbeitsproben, Ihrer Gehaltsvorstellung und Angabe des möglichen Eintrittstermins.

AUFGABENGEBIET

- Modellierung von Fahrzeug-Interieur & Exterieur für Automobilhersteller im Premiumsektor auf Basis von CAD-Daten nach Qualitätsvorgaben
- Gestaltung von detaillierten Texturen mit Photoshop
- Erfahrung in Texture backing und Low-Poly modeling (Repology)
- Stetige Weiterentwicklung der Produktionspipeline im Bereich Modeling
- Erstellung von effizienten Asset-Workflows

ANFORDERUNGEN

- Sehr gute Kenntnisse in High- und Low-Poly-Modeling im Automobilbereich
- Erfahrung mit Hard Surface und Organic Modeling-Techniken
- Sehr gute Kenntnisse im Bereich UV-Mapping, Texturing und Texture backing
- Sehr gute Kenntnisse in Autodesk Maya sowie Photoshop
- Kenntnisse in ZBrush oder anderer Sculpting-Software von Vorteil
- Umfangreiche Erfahrung im Automotive Bereich
- Know-how im Umgang mit komplexen Pipelines
- Begeisterung für realitätsnahe und technisch genaue Darstellung von Produkten
- Selbstständige und strukturierte Arbeitsweise
- Gute Deutschkenntnisse

ÜBER UNS

Die Mackevision Medien Design GmbH zählt zu den Weltmarktführern für Computer Generated Imagery (CGI); dazu gehören die Bereiche 3D-Visualisierung, Animation und visuelle Effekte. Das Unternehmen gestaltet und produziert Bild- und Filmmaterial sowie interaktive Anwendungen in High-End-Qualität, entwickelt Technologielösungen zur Bilderzeugung und begleitet von der Datenaufbereitung bis zur kreativen Gestaltung den gesamten CGI-Prozess. Das international aufgestellte Team betreut Großkonzerne, mittelständische Unternehmen und deren Agenturen.

FACTS

STANDORT: München
 BEGINN: ab sofort
 STELLE: Vollzeit

ANSPRECHPARTNER:

Marion Mogl
 Human Resources
 T + 49 (0) 89 30631120
recruiting_muc@mackevision.com