



3D GAME / REALTIME ARTIST (M/W)

Zur Verstärkung unseres ambitionierten und dynamischen Teams und für die Entwicklung der zukünftigen Realtime Pipeline suchen wir ab sofort einen 3D Game/Realtime Artist (m/w) am Standort München.

Wir freuen uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Arbeitsproben, Ihrer Gehaltsvorstellung und Angabe des möglichen Eintrittstermins.

AUFGABENGEBIET

- High-end Visualisierung mit eigenverantwortlicher Entwicklung und Inszenierung von virtuellen Fahrzeugwelten Exterieur und Interieur
- Teamorientierte Umsetzung der Konzepte
- Präsentation der visualisierten Daten in Regel- und Abstimmungsterminen beim Kunden
- Zusammenarbeit mit unserer internen sowie externen Abteilung um Arbeitsabläufe zu verbessern
- Abstimmung mit relevanten Teams an anderen Standorten

ANFORDERUNGEN

- Mehrjährige Erfahrung im Bereich Game Development (Unreal und/oder Unity)
- Erfahrung mit Visualisierungspipelines für die Automobilindustrie sowie Produktvisualisierung von Vorteil
- Kenntnisse im Bereich VFX, Medienproduktion o.ä. ist wünschenswert
- Erfahrungen in C++/C#, 3dsmax oder Maya und DeltaGen von Vorteil
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Proaktive und selbstständige Arbeitsweise

FACTS

STANDORT: München
BEGINN: sofort
STELLE: Vollzeit

ANSPRECHPARTNER:

Marion Mogl
Human Resources
T + 49 (0) 89 30631120
recruiting_muc@mackevision.com

Mackevision
Medien Design GmbH
Pettenkoferstr. 31
80336 München

ÜBER UNS

Die Mackevision Medien Design GmbH zählt zu den Weltmarktführern für Computer Generated Imagery (CGI); dazu gehören die Bereiche 3D-Visualisierung, Animation und visuelle Effekte. Das Unternehmen gestaltet und produziert Bild- und Filmmaterial sowie interaktive Anwendungen in High-End-Qualität, entwickelt Technologielösungen zur Bilderzeugung und begleitet von der Datenaufbereitung bis zur kreativen Gestaltung den gesamten CGI-Prozess. Das international aufgestellte Team betreut Großkonzerne, mittelständische Unternehmen und deren Agenturen.